

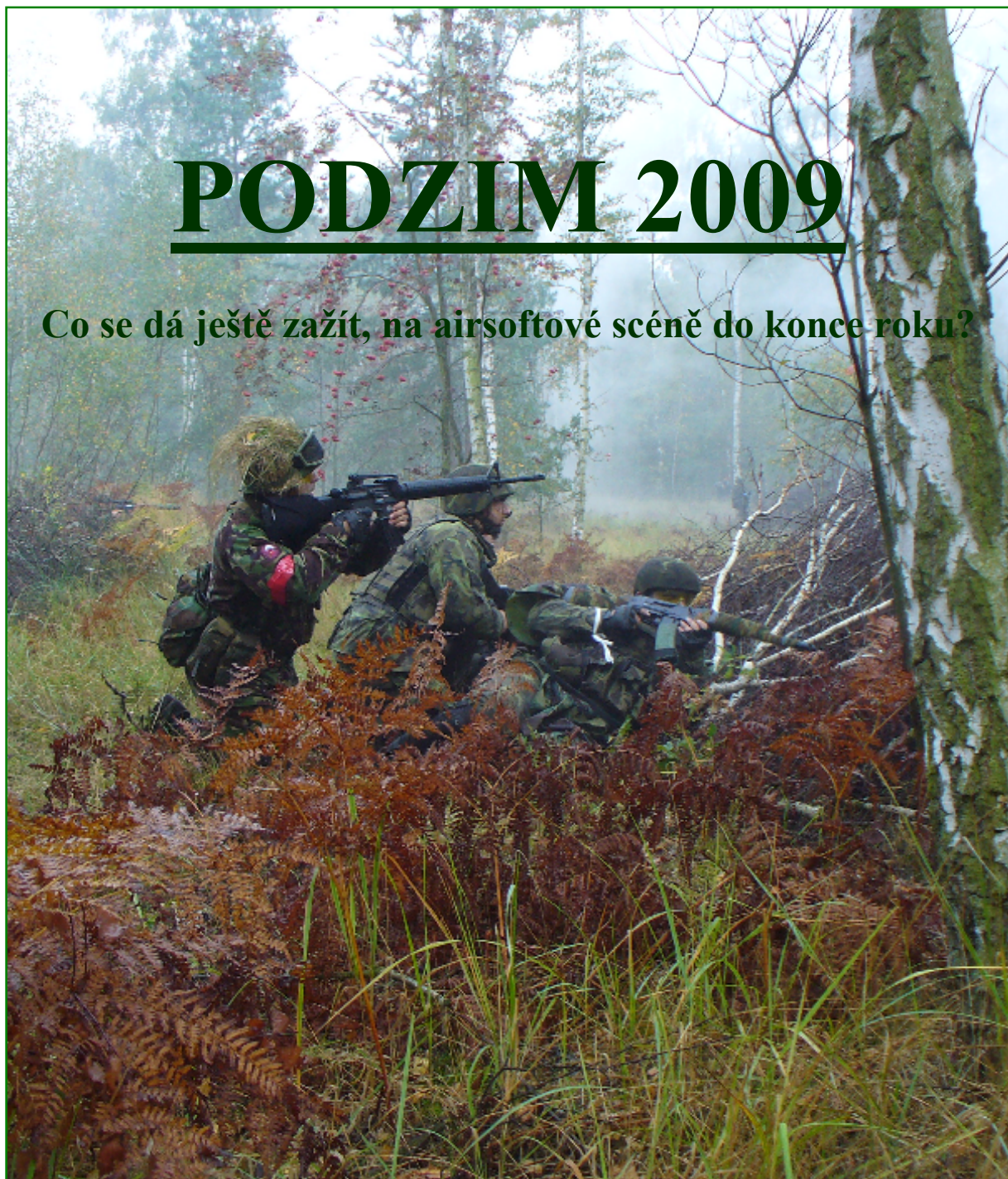
# AKD - NEWS!

MIMOŘÁDNÉ VYDÁNÍ II.

ŘÍJEN 2009

## PODZIM 2009

Co se dá ještě zažít, na airsoftové scéně do konce roku?



## **OBSAH TOHOTO ČÍSLA:**

**17.10.2009 Zásah Podzim 2009**

**18.10.2009 AREA 51**

**31.10.2009 Fenomén jménem BIG COMBAT**

**07.11.2009 Podzimní DOLICHOS 2**

## **PODZIMNÍ SOUTĚŽ S ARMYTRADE**

**Soutěžní otázka na konci tohoto čísla.**



# Airsoftové hry - Zásah Podzim 2009

**Datum pořádání 17.10.2009**

Soutěže a bohatý doprovodný program, pod taktovkou občanského sdružení 112.

Více na <http://www.klub112.cz/>



*Foto archiv AKD*

## **Area 51**

**Organizátor:** A.S. Team 6mm

**Lokace:** BVP Ralsko

**Datum:** 18.10.2009

**Zahájení:** 9.30

**Typ scénáře:** jednodenní

**Scénář:** Teroristická skupina se zmocnila jaderných chemikálií a skupiny vědců, které zadržuje na tajném území. Místo bylo označeno tajnou službou a pozorováním oblasti Area 51 byly označeny cíle a úkol pro osvobození vědců a zničení jaderných chemikálií. Na místo byla vyslána protiteroristická jednotka, která má za úkol. **1.** Kontaktovat tajného agenta a získat od něj informace pro vedení útoku na oblast 51 **2.** Osvobodit zajaté vědce **3.** Najít protichemický sklad **4.** Najít a zneškodnit jaderné chemikálie.

**Kontakt:** [6mm@seznam.cz](mailto:6mm@seznam.cz)

**Další info na:** <http://www.6mmcl.wz.cz/>



→

# Area 51 informace o místě

Jedná se o oblast BVP Ralsko Mimoň – Ploužnice, opuštěné přízemní budovy v zarostlém prostředí letiště.

Budovy jsou v lese, travnatém, křovinatém prostředí. K budovám vede řada asfaltových i panelových cest.



## Úkoly protiteroristické jednotky

Najít a kontaktovat tajného agenta v České Lípě lokace parkoviště u Arbosa

Odjezd do oblasti 51, rozdělení týmu, označení primárních a sekundárních cílů, označit se identifikačními páskami, určit zdravotníka/ky, zajistit používání ochranných prostředků celé jednotky ( brýle )

1 osvobození zajatých vědců ( postavy z kartonů – nesmíte je střílet )

2 najít sklad ochranných pomůcek, převlíknout dva členy do ochranných kombinéz ( které zde budou )

3 vyzvednout a zneškodnit jaderné chemikálie ( chemické světlo) pouze v ochranných kombinézách

4 při plnění úkolů 1,2,3 neustále zabezpečovat areu 51 v případě napadení nebo odporu eliminovat nepřátele. →

**Protiteroristická jednotka** využívá instant refresh – pomocí zdravotníků se oživuje na místě. Každý zasažený počká na místě zásahu ( je povoleno stáhnout se maximálně 3 m do úkrytu před střelcem) na ošetření zdravotníkem, který ho ošetří.

**Mrtvola** nesmí při čekání na ošetření radit ani jinak upozorňovat jednotku na stav na bojišti. Mrtvola která nebude ošetřena zdravotníkem nesmí pokračovat v boji

**Zdravotník** ošetřuje raněné a aktivně se účastní bojů, při zasažení počká 5 min na místě zásahu ( je povoleno stáhnout se maximálně 3 m do úkrytu), poté je opět aktivní.

Nikdo nesmí využívat zdravotníka k nesmrtelnému postupu v útoku ( držet se ho a jít střílet )

Kdo se přiblíží na viditelnou vzdálenost nebo 10 – 15 metrů k jaderným chemikáliím bez ochranné kombinézy je automaticky mrtvola.

Po splnění mise podle scénáře boj o budovy dle dohody.

### **Teroristická jednotka**

Okupuje oblast 51, střeží unesené vědce a jaderné chemikálie.

**Refresh pro teroristy** – každý člen teroristické jednotky bude označen páskou na obou rukávech, pravém a levém, na levém rukávu budou 2 pásky.

Ten kdo bude zastřelen odchází do budovy unesených vědců , kde je teroristická ošetřovna.

Ošetřený terorista sundá jednu pásku a pokračuje ve hře po druhém zásahu sundá poslední pásku a odchází na mrtvolišť dále už ve hře nepokračuje.

□



**Bohemia Air Soft®**

[www.airsoftshop.cz](http://www.airsoftshop.cz) [www.airsoft.cz/bas](http://www.airsoft.cz/bas)

# Big Combat 2009

## ...Battle of FLAG...

Jedinečné a jednoznačně české největší setkání přívrženců a hráčů airsoftu. Jde prostě v první řadě o setkání přátel, podělení se o zážitky a zkušenosti, navázání kontaktů. A jak jinak nejlépe navázat s jinými hráči kontakt, než hrou.

Nejde tedy o žádnou MIL-SIM či jinou SIM hru, jde jen a jen o to se dobře pobavit, získat kontakty na dobré a férové hráče.

Tento rok navíc BIG COMBAT začíná v novém duchu - jiné prostředí, výrazně změněný organizační tým, výrazně jiná organizace.....

**Prostě BIG COMBAT v novém kabátě!**

### **Scénář, doba a místo konání :**

#### **BIG COMBAT 2009 - CAPTURE THE FLAG ( OPEN AREA )**

Scénář je naprosto jednoduchý a prostý. Každá strana má svoji vlajku, kterou musí ubránit před nepřítelem. Úkolem je naopak získat vlajku soupeře.

**Datum konání:** 31.10.2009  
**Zahájení hry:** 10.00 hod  
**Ukončení hry:** 17.00 hod  
**Maximální počet hráčů:** 2000  
**Cena lístku:** v předprodeji 150,- Kč, na místě 250,- Kč (*nejíme plátek DPH*).  
**Lokace:** BVVP Ralsko (bude upřesněno výhradně týmům, jež budou zaregistrováni).  
**Velikost herní plochy:** cca 1,5 x 1 km



**Registrovat** se může jakýkoli hráč starší 18ti let, nebo hráč starší 16ti let, který musí mít podepsané prohlášení rodičů a rodiči ustanovenou odpovědnou osobu ( účastníka akce, ev. hráče) starší 18 let.

#### **KONTAKTY:**

Jestliže máte dotaz na organizátory k samotné akci, je pro Vás k dispozici e-mail: [bigcombat.info@seznam.cz](mailto:bigcombat.info@seznam.cz), ev. telefon 722714175

Jestliže se chcete zaregistrovat a splňujete dané podmínky registrace, je pro Vás k dispozici email: [bigcombat.registrace@seznam.cz](mailto:bigcombat.registrace@seznam.cz) Více také na: [www.bigcombat.cz](http://www.bigcombat.cz)

→

## PRAVIDLA HRÝ:

Všichni účastníci bez rozdílu jsou povinni dodržovat pravidla hry a pokyny organizačního týmu. V případě nedodržování, může být účastník vykázán z herní zóny (v případě nutnosti i za asistence Policie ČR).

Pravidla obecná:

### A. PODMÍNKY ÚČASTI:

Legitimní vstup hráče na hrací plochu a aktivní účast na hře je podmíněna:

- 1) úspěšným absolvováním všech registračních kroků
  - 2) dodržováním všech pravidel akce BIG COMBAT 2009
  - 3) po dobu trvání celé akce trvale nosit na levém zápěstí ID pásek se svým číslem lístku
  - 4) po dobu celé akce nosit výhradně označení své herní strany
  - 5) používáním ochranných prostředků
  - 6) používáním a nošením výhradně homologované airsoftové zbraně (kategorie D zák. o zbraních a střelivu) schválené organizátorem akce k použití ve hře v maximálních výkonnostních parametrech:
    - max. ústňová rychlost 130m/s (měřeno povolený hop-up, střelivo o váze 0,2g)
    - maximální hmotnost používané munice 0,30 g bez prvků kovů či teflonu
  - 7) Je zakázáno v prostorách akce nosit, přechovávat, držet a užívat:
    - jakékoli zbraně na něž se vztahuje Zákon o zbraních a střelivu kromě homologovaných airsoftových zbraní
    - jakékoli střelivo jež není určeno do airsoftových zbraní a zároveň není povoleno pravidly ke hře
    - jakoukoli pyrotechniku, vč. slzných plynů, nervových plynů apod.
    - jakékoli návykové či psychotropní látky
- Každý hráč je povinen umožnit kdykoli v prostorách akce na výzvu organizátorů preventivní kontrolu svého vybavení, výstroje a výzbroje. V případě nalezení nepovolených věcí bude dotyčný provinilec vykázán z akce, ev. předán Policii ČR.
- 8) Každý hráč dostane při registraci přidělenou barvu (žlutá, červená) a je povinen zajistit si patřičné označení páskou rukávů obou paží po celém obvodu v minimální šíři 5 cm. Bez tohoto označení nebude vpuštěn do herního pole.
  - 9) dodržováním pravidel FAIR PLAY a slušného chování
  - 10) všichni hráči vstupují na území na němž je pořádána akce s vědomím, že vstup a účast provádí na své vlastní riziko a na svou vlastní odpovědnost (u hráčů ve věku 16 a 17 let musí přenést na konkrétní zákonně zástupnou osobu, jež se akce účastní prohlášením zákonný zástupce).

### B. NOŠENÍ A UŽÍVÁNÍ ZBRANĚ:

- V jakémkoli prostoru akce (vyjma herního prostoru po dobu hry) smí být nošeny a přechovávány airsoftové zbraně výhradně zajištěné, bez zásobníku a bez nabitě zbraně, bez prstu na spoušti →

- Mimo prostory akce nosit a přechovávat zbraň v plném souladu s platnými právními předpisy
- Ze zbraní smí být stříleno výhradně v herním čase v herním prostoru (to platí i o seřízení hop-upu). Výjimku tvoří ověření zbraně při registračním procesu či práce servisních techniků zajištěných na akci organizátorem.
- Nošení a užívání airsoftových zbraní v prostorách akce je zakázáno pod vlivem alkoholu, omamných či psychotropních látek.

### C. OCHRANNÉ PROSTŘEDKY:

- Každý hráč je povinen po celou dobu akce bez ustání nosit a užívat ochranné brýle či celo-obličejové masky určené na hraní airsoftu. Tato povinnost vzniká vstupem do prostor akce a zaniká jejím opuštěním.
- Každý hráč je plně odpovědný za bezchybnou funkčnost používaných ochranných prostředků a jejich užívání. Tato odpovědnost je nepřenesitelná na organizátora akce.

#### Herní pravidla:

Hra začíná v 10.00 hod dopoledne startem z pozic určených pro refresh, do té doby platí absolutní zákaz pohybu hráčů po herní ploše. Kdokoli bude při tomto přistižen, bude vykázán z celé hry. Konec hry je v 17.00 odpoledne.

#### a) Airsoftová pravidla aplikovaná na BC 2009:

- Jako zásah vyřazujícího hráče ze hry se počítá zasažení airsoftovou kuličkou vystřelené kterýmkoli hráčem (tedy jedno jakékoli strany) do veškerého vybavení jež má v ten moment hráč na sobě (nosí, užívá), vyjma zbraně již drží v rukou a používá ji ke střelbě. Zásah platí i v případě že kulička si prorazí cestu křovím (nepočítá se padání z koruny stromu/keře). Nepočítá se též zásah zjevně odraženým projektilem .
- Hráč může být stanoven za vyřazeného ze hry organizátorem z důvodu účinku použité letecké podpory či v případě řešení nesrovnalostí.
- Hráč vyřazený ze hry již dále nesmí nijak zasahovat do hry od jeho vyřazení až po zpětné vrácení se do hry pomocí refreshe

#### b) Pravidla refreshe a vyřazení ze hry

- Každý hráč je povinen se označit, v případě že byl vyřazen ze hry zásahem nebo Game master (GM) viditelně ORANŽOVOU reflexní vestou a opustit nejkratší možnou cestou herní zónu.
- Refresh probíhá každých 30 minut (tedy pro obě strany stejně – v celou a v půl)
- Vstoupit zpět na hrací plochu smí každý hráč výhradně koridorem vymezeným pro jeho vstup (je zakresleno na mapách)

#### c) Ostatní speciální herní pravidla a funkčnosti:

- Každá ze stran má k dispozici 8 náletů na podporu svých bojujících týmů. To probíhá tak, že bude každé straně k dispozici jeden Game Master (GM), jež dostane instrukce od velícího bojující strany – tedy souřadnice a pomocí hodu kostkou bude určena úspěšnost zásahu. GM následně dojde do určeného prostoru a vyřadí ze hry přibližný počet hráčů nalézajících se v určeném poli a to bez ohledu na stranovou příslušnost hráče. Poté se vrátí zpět k příslušnému veliteli a čeká na další použití letectva. Dopad a výbuch bomb bude simulován pomocí ROS (granátometů).
- Je povoleno používat pro komunikaci mezi hráči PMR. Určení kanálů: žlutí 1-4, červení 5-8. Provoz nebude nijak monitorován ani regulován organizátory.
- Hra nebude zastavována. Výjimkou tvoří případy nezbytné naléhavosti (požár, zranění a pod) či závažné technické důvody a to na dobu nezbytně nutnou k zjednání nápravy. V případě pozastavení se provede restart dle rozsahu pozastavení hry. Žádnému hráči tímto však nevzniká nárok na →



vrácení fin. obnosu za lístek.

d) Účast týmových fotografů a kameramanů:

- Každý fotograf a kameraman musí být schválen organizátorem, platí na něj stejná pravidla jako pro hráče. Musí být označen páskou modré barvy na obou pažích v minimální šíři 5 cm a nosit neustále reflexní vestu ORANŽOVÉ barvy. Kameramani a fotografové nemusí platit lístek za předpokladu, že se nebudou účastnit hry i jako hráči.

e) Odanonymnění hráčů a následky plynoucí z porušení pravidel hry:

- O každé kontrole hráče provedené v průběhu hry bude proveden záznam a následně na webu zveřejněn výsledek. Hráči, kteří poruší pravidla dostanou doživotní zákaz vstupu na akce na nichž se organizačně budou podílet týmy Chasseurs, SKWAT či Desert team, stejně tak na jeden rok diskvalifikují celý svůj tým. Jména hráčů, týmová příslušnost a číslo lístku bude zveřejněno s uvedením prohřešku.

**Závěrečná ustanovení:**

- Organizátor si vyhrazuje právo pravidla kdykoli změnit.

- Organizátor si vyhrazuje právo kontrolovat dodržování veškerých pravidel po celou dobu konání akce a to nahodilou i systematickou kontrolou hráčů kdekoli v prostoru konání akce. Nespolupráce při kontrolní činnosti bude vnímána jako závažné porušení pravidel.

- Organizátor nenese jakoukoli odpovědnost za hráče a jejich FAIR PLAY postoj ke hře v otázce přiznávání-nepřiznávání zásahů.

- Každý účastník akce je povinen se v prostorách akce při jakékoli činnosti chovat s maximální obezřetností a opatrností.

- Každý hráč zakoupením a zaplacením lístku bezpodmínečně souhlasí s pravidly a prohlašuje že je bez jakýchkoli pochybností s nimi srozuměn.

- FAQ a pokyny k registraci jsou nedílnou součástí pravidel.

### **Zajištění akce:**

Na přípravách a zajištění letošního Big Combatu se podílejí tyto týmy:

SKWAT - Airsoftový tým ze Severních Čech.

GOS CHASSEURS - Airsoftový tým, který se marně snaží napodobit francouzská armáda...:-)

DESERT TEAM - Pořadatelé minulých Big Combatů.

PARTNEŘI BIG COMBATU 2009:



# Podzimní DOLICHOS 2

**Datum konání:** 07.11.2009

**Pořádá:** Airsoft Klub Dejvice

Druhý ročník soutěže. 2,3 km dlouhá, náročná trať s několika stanovišti jak pro praktické tak i teoretické prověření znalostí všech účastníků.

**Soutěž je pro osoby do 18 let.**

**Zápisné:** 50,-Kč

**Lokalita:** Milovice

**Ceny do soutěže daruje Armyshop Praha a Anareus I. Airsoftová prodejna.**

**Registrace na:** [airsoft.dejvice@seznam.cz](mailto:airsoft.dejvice@seznam.cz)

**Více na:** <http://www.airsoftdejvice.cz/>



Foto archiv AKD

## PODZIMNÍ SOUTĚŽ S ARMYTRADE

### **Soutěžní otázka:**

Od kolika výrobců odebírá zboží kamenný a internetový obchod ARMYTRADE?

- a) 15
- b) 10
- c) více jak 30
- d) 28

Cenu pro vítěze věnuje kamenný a internetový obchod ARMYTRADE.

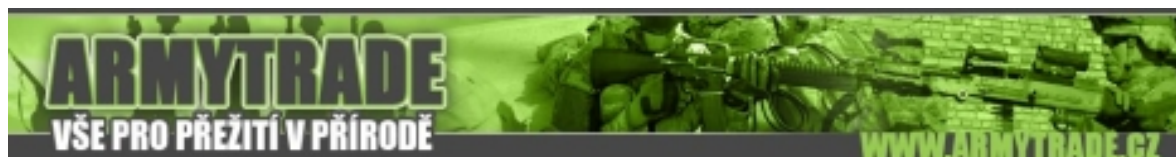
Uzávěrka soutěže je 20.11.2009 a vítěz bude uveden v 9. čísle AKD-NEWS!

Odpovědi zasílejte na [info@airsoftdejvice.cz](mailto:info@airsoftdejvice.cz)

Do Předmětu uveďte: soutěž AKD

Do textu uveďte vaši odpověď ve tvaru: Odpověď A,B,C, nebo D.

A nezapomeňte připsat vaše jméno a adresu, na kterou bude případně zaslána výhra.





Vydává: AIRSOFT KLUB DEJVICE

**[www.airsoftdejvice.cz](http://www.airsoftdejvice.cz)**

**[info@airsoftdejvice.cz](mailto:info@airsoftdejvice.cz)**

**[carlos.akd@seznam.cz](mailto:carlos.akd@seznam.cz)**

AKD © 2009